

资源权限—右键资源授权

- 操作入口
- 操作界面

在系统中，除了在用户管理中为角色授予权限，实现权限控制。也可以在单个资源上进行资源授权，将资源授予角色、用户以及用户组。

操作入口

在资源上点击更多操作选择 **资源授权**。



操作界面

资源授权操作界面如下：



该界面主要包含以下内容：

- 1、资源所有者：资源所有者列出该资源的所有者，所有者为创建该资源时的当前用户
- 2、允许父项的继承权限传播到该对象和所有子对象：资源之间存在父子项时，通过勾选该属性可以传播资源权限，具体参见：[允许父项的继承权限传播到该对象和所有子对象](#)。
- 3、添加：为当前资源添加角色、用户或组，进行授权。
- 4、资源权限设置区：为已添加的用户、用户组、角色设置其权限程度，与角色资源权限设置相同，具体参见：[资源权限](#)。该区分如下几部分：
 - 父项继承：表示通过继承父节点权限而得的权限。
 - 设置权限：表示独立为指定角色、用户/组而设置的权限。
 - 快捷授权：表示在用户管理模块中通过对角色进行依赖资源授权时而得的权限。具体参见：[授权方式](#)。